

## Игрим (легенда)

Поведали мне когда-то предки историю о давно забытом мансийском племени.

Жило это племя на берегу реки Северная Сосьва и активно занималось ремеслом. Мужчины строили чумы для своей семьи, острогами<sup>1</sup> ловили рыбу, с чирканами<sup>2</sup> и самострелами<sup>3</sup> охотились на дикого вуй<sup>4</sup>, разводили оленей, собирали дикоросы: бруснику, клюкву, с сибирского кедра – орехи. Из плетёного кедрового корня изготавливали посуду, из берёсты – туеса<sup>5</sup>, корыта. Грибы не ели. Считалось, что они вызывают злых духов.

Женщины шили одежду, на которую накладывали орнаменты, ухаживали за детьми, готовили еду, вели домашнее хозяйство. Одним словом, жизнь в племени протекала полным ходом.

Большими и плодородными землями владели манси, каждый недруг желал завоевать их территории.

Однажды ночью, когда народ спал сладким сном, на деревню нашла большая темная тучища. Это, вооружившись длинными пиками, оседлав темных коней, войско иноземцев в виде лесных чудовищ напало на мансийское племя.

Деревня была уничтожена, скот уведён, урожай потоптан, чумы сожжены дотла, а жители были взяты в плен. Двадцать лет народ жил в нищете и рабстве.

Рос в это время мальчик, по имени Ёхор, родители его были убиты войском вражеским, и с самого детства Ёхор мечтал отомстить врагам за смерть своих предков.

Юноша возмужал, окреп и в один день решил исполнить свою мечту. Надел на себя кольчугу крепкую, вооружился мечом булатным, помолился Нуми Торуму<sup>6</sup> и пошел бить врага. Долго шла эта битва. Деревня превратилась в кровавую реку. Ёхору удалось выгнать чудище лесное с родных краев и освободить мансийское племя от гнёта. Поле боя было усыпано вражескими окровавленными телами.

Пришел на поле Ёхор и услышал тетеревиное токование (на языке манси - Югрим). Подумал Ёхор и назвал деревню Игрим в честь погибших во время нападения чудища лесного.

Прошло немало лет, а посёлок Игрим так и стоит на берегу реки Сосьва. И каждой весной в лесу раздаётся чудесное токование тетеревов.

---

### Слова для справок

1. остроги<sup>1</sup> – орудия ловли рыбы
2. чирканы<sup>2</sup> – петли
3. самострелы<sup>3</sup> – боевое метательное оружие, представляющее собой лук, оснащённый механизмами взведения и спуска тетивы
4. вуй<sup>4</sup> – зверь

5. туес<sup>5</sup> – берестяная посуда с деревянным дном и деревянной крышкой
6. Нуми Торум<sup>6</sup> – верховный небесный бог